**Configurando la animación**

Para crear una secuencia de animación CSS usaremos la propiedad [animation](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation) y sus sub-propiedades. Con ellas podemos no solo configurar el ritmo y la duración de la animación sino otros detalles sobre la secuencia de la animación. Con ellas **no** configuramos la apariencia actual de la animación, para ello disponemos de [@keyframes](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/@keyframes) como describiremos más adelante .

Las subpropiedades de [animation](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation) son:

[animation-delay](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-delay)

Tiempo de retardo entre el momento en que el elemento se carga y el comienzo de la secuencia de la animación.

[animation-direction](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-direction)

Indica si la animación debe retroceder hasta el fotograma de inicio al finalizar la secuencia o si debe comenzar desde el principio al llegar al final.

[animation-duration](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-duration)

Indica la cantidad de tiempo que la animación consume en completar su ciclo (duración).

[animation-iteration-count](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-iteration-count)

El número de veces que se repite. Podemos indicar infinite para repetir la animación indefinidamente.

[animation-name](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-name)

Especifica el nombre de la regla [@keyframes](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/@keyframes) que describe los fotogramas de la animación.

## Definiendo la secuencia de la animación con fotogramas

Una vez configurado el tiempo de la animación, necesitamos definir su apariencia. Esto lo haremos estableciendo dos fotogramas más usando la regla [@keyframes](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/@keyframes). Cada fotograma describe cómo se muestra cada elemento animado en un momento dado durante la secuencia de la animación.

Desde que se define el tiempo y el ritmo de la animación, el fotograma usa [percentage](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/percentage) para indicar en qué momento de la secuencia de la animación tiene lugar. 0% es el principio, 100% es el estado final de la animación. Debemos especificar estos dos momentos para que el navegador sepa dónde debe comenzar y finalizar; debido a su importancias, estos dos momentos tienen alias especiales: from y to.

Además puedes, opcionalmente, incluir fotogramas que describan pasos intermedios entre el punto inicial y final de la animación.

**Ejemplos**

h1 {

animation-duration: 3s;

animation-name: slidein;

}

@keyframes slidein {

from {

margin-left: 100%;

width: 300%

}

to {

margin-left: 0%;

width: 100%;

}

}

Da estilos al elemento [<h1>](https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/Elemento/h1) para que el texto se deslice por la pantalla entrando desde el borde derecho de la ventana del navegador.

#### Añadiendo otro fotograma

Vamos a añadir otro fotograma a la animación de nuestro ejemplo anterior. Pongamos que queremos que el tamaño de fuente del encabezado aumente a medida que se mueve durante un tiempo y que después disminuye hasta su tamaño original. Esto es tan sencillo como añadir este fotograma:

75% {

font-size: 300%;

margin-left: 25%;

width: 150%;

}

#### Haciendo que se repita

Para hacer que la animación se repita, solo hay que usar la propiedad [animation-iteration-count](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-iteration-count) e indicarle cuántas veces debe repetirse. En nuestro caso, usamos  infinite para que la animación se repita indefinidamente:

h1 {

animation-duration: 3s;

animation-name: slidein;

animation-iteration-count: infinite;

}

#### Moviendolo hacia adelante y hacia atrás

Hemos hecho que se repita, pero queda un poco raro que salte al inicio de la animación cada vez que ésta comienza. Queremos que se mueva hacia adelante y hacia atrás en la pantalla. Esto lo conseguimos fácilmente indicando que [animation-direction](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-direction) es alternate:

h1 {

animation-duration: 3s;

animation-name: slidein;

animation-iteration-count: infinite;

animation-direction: alternate;

}